



FINAL EXAMINATION
NOVEMBER 2023

COURSE TITLE	KREATIVITI DAN INOVASI DALAM PENGAJARAN BAHASA MELAYU
COURSE CODE	EBMY3143
DATE/DAY	25 FEBRUARY 2024 / SUNDAY
TIME/DURATION	01:00 PM - 03:00 PM / 02 Hour(s) 00 Minute(s)

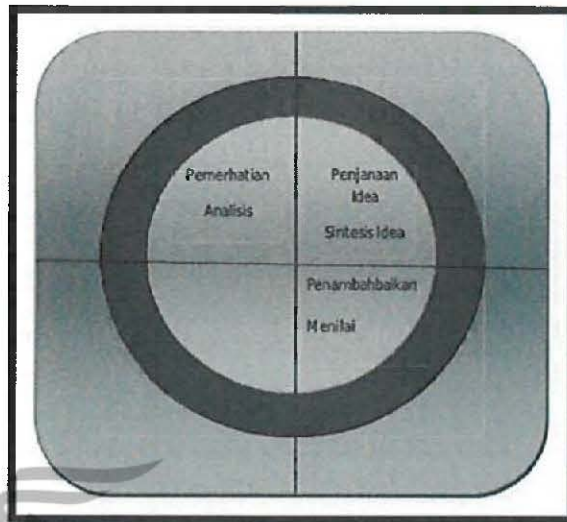
INSTRUCTIONS TO CANDIDATES :

1. Please read the instruction under each section carefully.
2. Candidates are reminded not to bring into examination hall/room any form of written materials or electronic gadget except for stationery that is permitted by the Invigilator.
3. Students who are caught breaching the Examination Rules and Regulation will be charged with an academic dishonesty and if found guilty of the offence, the maximum penalty is expulsion from the University.

(This Question Paper consists of 3 Printed Pages including front page)

*****DO NOT OPEN THE QUESTION PAPER UNTIL YOU ARE TOLD TO DO SO*****

Kertas soalan ini mengandungi TIGA (3) soalan. Jawab SEMUA soalan dalam kertas jawapan yang disediakan. [30 MARKAH]



Rajah 1.0 Model Proses Kreatif Terarah

1. **Model Proses Kreatif Terarah** dalam Rajah 1.0 telah diubah suai daripada Pisek, P.E (1997) sebagai panduan untuk guru melaksanakan proses pengajaran dan pembelajaran (PdP) yang kreatif dan inovatif. Model berkenaan mengandungi empat teras utama; iaitu persediaan, imaginasi, perkembangan dan tindakan.
 - a) Huraikan model berkenaan mengikut kefahaman anda. (2 markah)
 - b) Berpandukan model tersebut, rangka **SATU (1)** aktiviti pembelajaran yang kreatif untuk murid anda dengan menekankan keempat-empat teras utama yang dijelaskan. (8 markah)
2. Huraikan **LIMA (5)** ciri guru berinovatif berserta kepentingannya dalam menjamin kualiti sistem pendidikan di negara ini. (10 markah)

3. Pihak pengurusan sekolah perlulah bersama-sama bertanggungjawab untuk mencetuskan budaya kreatif dan inovatif sama ada dalam kalangan guru atau murid. Mereka hendaklah memberikan ruang kepada guru dan murid untuk berkarya.

Sokong pernyataan tersebut dengan mencadangkan **LIMA (5)** peranan pihak pengurusan sekolah untuk menggalakkan budaya kreatif dan inovatif. (10 markah)

